



このたびはメガドライブカートリッジ『アウトランナーズ』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。 ゲームを貼める前にこの最複説明書をお読みいただきますと、より業しく鍵ぶことができます。



君の熱い走りが世界

## CONTENTS[6(t)]

コントロールパッドの操作方法



ゲームの始め方



ゲーム画面の見方



ゲームの遊び方



マシン紹介



コース&ステージ紹介



使用上のご注意





アップテンポなBGMに乗せて、 自慢の愛車を駆り、風を切る爽快感…。 あのアウトランが装いも新たに再登場! 今度の舞台は世界。各国から選ばれた 腕に自信のあるドライバーたちが、 君の挑戦を待っているぞ。



# コントロールパッドの そうき ほうほう 操作方法

ゲームを始める前に、ここで操作予法を しっかり把握しておきましょう。

#### めいしょう そう さ ほうほう 各ボタンの名称と操作方法



※3 ボタンのコントロールパッドでも操作方法は同じです。

a 3 2 3 方向ボタン	上下	メニュー等の選択/ビーシフトダウン、デーシフトアップ (マニュアルギアを選択した場合のみ)
	走 左右	オブション画館での答道旨の選択/軍、ギアの選択/軍の差名への移動
Aボタン		ゲーム音楽の変更 ( 位を走っている場合のみ)
Bボタン		アクセル
Cボタン		メニュー等の決定/車、ギアの決定/ブレーキ
スタートボタン		ゲームの一時中断・再開

※ゲーム中に行う操作(アクセルやブレーキなど)は初期設定のものです。 これらの操作は「OPTIONS」(P6参照)で変更することができます。



# -ムの始め方

ここでは2種類の"ゲームモード"か、 "ゲーム設定の変更"を選択します。

## ゲームモードを 選択する

電源をONにすると「SEGA」 ロゴに続き、タイトル画面が表 示されます。ここでスタートボ タンを押すと、3種類のメニュ ーが表示。方向ボタンの上下で 選択し、Cボタンで決定します。





#### ARCADE アーケード・モート

せいげん じかんない 制限時間内にチェックポイ ントを诵過し、6つのステ 一ジを走り抜けるモードで す (遊び方は P 8 参照)。



#### ORIGINAL オリジナル・モート

世界各国の代表の1人とな り、他国の代表とレースを して勝ち抜いていくモード です(遊び方はP川参照)



#### OPTIONS各種設定の変更

ゲームの難易度や、各ボタンの設定などを行います。 はまますがある。 はままずで頂目を せんな、 選択、Cボタンで決定です。



#### LEVEL▶ゲームの難易度などを設定する

#### LEVEL

ゲームの難易度の設定です。方向ボタンの上下で"LEVEL"を選択し、左右で難易度(3段階)を選択します。



#### TIME EXTEND

チェックポイントを通過した時に加算されるタイム数の もまたです。 方向ボタンの上下で "TIME EXTEND" を選択 し、左右で秒数(II段階)を選択します。

#### **ENGINE SOUND**

#### SOUND▶ゲーム中の音楽を聞く BGM/S.E.

#3 23 カのボタンの まげで "BGM" または "S.E." を選択し、左 カのボタンのような WA せんだ おって はってい オーカー おって はってい カーカー で曲または効果音を選択。 C ボタンで決定です。

#### CONTROL ▶ 各ボタンの操作を設定する CONTROL

(6 種類) を選択します。パッド2 が接続されている場合は、パッド1の設定後、同様の操作で設定します。



# ゲーム画面の見方

ここではゲーム画面について説明します。 見芳を覺えてゲームを楽しみましょう。





- ●プレイヤー1の車
- ②コンピューター/プレイヤー2の車
- **❸**ラップタイム

走行中のステージの、スター トから現在までのタイムです。

#### ロギア

オートマチックを選択した場合は"AUTO"、マニュアルを経れている。 会は"AUTO"、マニュアルを経れている。 が択した場合は、選択した車のギア教が表示されます。

#### ●残りタイム

です。 0 になる前にチェックボイントを通過すると、一定のタイムが加算されます。

## **⑥**現在のポジション(順位)

#### クタコメーター (回転計)

エンジンの回転数。シフトチェンジ時の自安にしましょう。

#### ③スピードメーター

#### **9**BGM

ゲーム中、バックに流れる音楽 (BGM) を変更した場合に のみ(P4参照)、その曲名が 表示されます。



# ゲームの遊び方

ここでは、2種類のゲームの遊び芳を、それぞれの流れに沿って紹介します。

# アーケード・モードの遊び方

アーケード・モードは、コンピューターとの対戦はもちろん、 プレイヤー同士の対戦を行うこともできます。ここでは、このモードの遊び方を紹介します。



## 1 操作する車を選択する

方向ボタンの左右で、8台ある 車 (P13参照) の中から1台を 選択、Cボタンで決定しましょ う。なお、制限時間は30秒です。



## [2人で遊ぶ場合]

■面下半分に招待状が表示されているとき、10秒以内にパッド2のスタートボタンを押すと、プレイー2用の車選択画が表示されます。後は、上記と同じ操作で車を決定します。

## 2種類のギアを選択する

方向ボタンを何も押さずにCボタンを押すと、オートマチックに。右を押しながらCボタンを押すと、マニュアルになります。



## 31

### 走行するステージを選択する

各ステージの最後にはチェックポイントがあり、その先には、分岐点があります。ここでは、チェックポイント通過から、次のステージへ進むまでの流れを説明します。

車をよせる

答ステージの最後には、 次に向かう2つのステージをれぞれだす着板が、 左右の路肩に出現します。 あらかじめ、どちらかに 単を寄せておきましょう。



を通過するチェックポイント

単を寄せたまま、前方の チェックポイントを追り しましょう。制度時間内 に通過すると、次のポイントまでの制限時間に残 りタイムが加算されます。



進む

さらに走ると道路が左右に分かれます。チェックボイントを右から通過した場合は右の、左から通過した場合は左のステージへ進むことになります。



かれ道の選択権は前を走っている車にある

後ろを生っていた車に分かれ道 の選択権はありません。左右ど ちらかに車番せてチェックボイントを高速しても、前の車が はただ方へ進むことになります。



## 4 残りタイムが 0になるとゲームオーバー

各ステージのチェックポイントを通過する前に残りタイムが 0 になると、ゲームオーバーとなります。その後、これまでに走行したコースのマップが表示されます。



## 5 タイムを更新すればネームエントリー



#### ワンポイントアドバイス

# 相手をブロックしてトップをキープしよう

対岐点の選択権は前を走る軍に
ある。ゲームの主導権を握るためにも、チェックポイントの手動で相手が後ろから迫ってきたら、ブロックしてしまおう。



# オリジナル・モードの遊び方

オリジナル・モードは、時間無知 制限の1ステージ勝負で、各国の代表全員に勝つと、ゲームクリアとなります。ここで、そのが方を紹介しましょう。



## **1** 操作する車とギアを選択する



## 2 対戦相手を選択する

対戦相手の選択・決定は、上記と同じ操作で行います。ただし、プレイヤーが選んだ車は相手として選ぶことはできません。



## 車の性能を把握して対戦相手を決めよう

和手の車の大が性能がよければ、苦戦することも考えられます。車の性能を把握して、対戦相手を選びましょう。

## 対戦相手より先にゴールする

相手より先にゴールすると勝者となり、次の対戦に進み ます。その際、前戦で使用した車のほかに、相手の車を 使用することができます。要するに、勝ち続けていくと 相手の車もストックされ、次の対戦ではストックしてあ る車の中から1台を選択することができるのです。方向 ボタンの左右で車を選択し、Cボタンで決定しましょう。 ギアを決定したら、同じように対戦相手を決定します。





## 対戦相手に負けた場合

## [最初の対戦で負けた場合]

車のストックが1台もないので、ゲームオーバーとなります。

## [2戦目以降で負けた場合]

車のストックが最低|台はあるので、そのストックがなくな らない限り、さらに対戦を続けていくことができます。





# しょうかい

プレイヤーが操作する車は、全部で8台。 それぞれの特徴を知っておきましょう。

#### せいゆた 個性豊かな8台のマシン

8台の車にはそれぞれの特性がありま す。ここではその特性を紹介します。



#### いちばん くるま 使いやすさ一番の車



平均的なスピードとコーナリング 性能を持つ車。これといった短所 がないので、比較的扱いやすい。

# しょしんしゃ さいてき くるま



上の車と同じように平均的な性能 を持つ車。ギアの数が少ないので、 マニュアルの練習に適している。

#### EASY HANDLING イージー・ハンドリング

全長: 4250mm

全幅: 1750mm 全高: 1230mm

トランスミッション

・5速マニュアル

・オートマチック

#### SMOOTH **OPERATOR** スムース・オペレーター

全長: 4330mm 全幅: 1750mm

全高: 1220mm

トランスミッション ・2速マニュアル

・オートマチック

#### か そくせいのうばつぐん くるま 加速性能抜群の車



8台中最高の加速力を持つ車。た だし、スピードは比格的遅く、コ ーナリング性能もあまり高くない。

#### おおがたしゃ 他を圧倒する大型車



大きな車体を持つ車。プロックす るのに適しているが、加速が鈍く、 スピードもあまり伸びない。

## 小回りの利く小型車



小さな車体を持つ車。小向りが利 くためコーナリング性能は非常に 高いが、スピードはあまり出ない。

## BAD BOY

バッド・ボーイ

全長: 4180mm 全幅: 1700mm 全高: 1230mm トランスミッション ・2速マニュアル ・オートマチック

### ROAD MONSTER

ロード・モンスター

全長: 5200mm 全幅: 2280mm 全高: 1235mm トランスミッション ・3 速マニュアル

・オートマチック

QUICK REACTOR クイック・リアクター

全長: 3900mm 全幅: 1480mm 全高: 1360mm トランスミッション ・4速マニュアル

・オートマチック

#### あくろ とくい 悪路を得意とする車



悪路走破性に富む車。最高速度は 低いが、路肩にはみ出してもスピ ードが落ちることなく走行できる。

# トップスピードを誇る車



最もスピードが出る車。その分、 コーナーでは外に膨らんでしまう。 グリップも弱く滑りやすい。

#### さいこうそくじゅうし くるま 最高速重視の車



上の車と同等のスピードを誇る車。 コーナーで外に膨らみ滑るという 点も同じ。違いはギア数ぐらい。

#### WILD CHASER

ワイルド・チェイサー

全長: 4100mm 全幅: 1750mm 全高: 1270mm

トランスミッション

・3速マニュアル ・オートマチック

#### MAD POWER マッド・パワー

全長: 4460mm 全幅: 1850mm 全高: 1105mm

トランスミッション ・6 速マニュアル

・オートマチック

## SPEED BUSTER

スピード・バスター

全長: 4480mm 全幅: 1900mm 全高: 1160mm

トランスミッション ・2速マニュアル

・オートマチック



# コース&ステージ紹介

このゲームは、選び方によって、 30通りのコースを走ることができます。





# 世界20地域を駆けぬける

オリジナル・モードでは、 対戦相手によって、走る コースが異なります。



西伊東伊



スイス

西



ロシア





東個





# 使用上のご注意

#### ■電源OFFをまず確認./

カートリッジを抜き差しすると きは、必ず本体 のパワースイッ チをOFFにし ておいてくださ



ます。

## 端子部には触れないで/

カートリッジの端子部に触れた り、水で濡らし たりすると、故 障の原因になり



## ●薬品を使って拭かないで/

カートリッジの汚れを拭くとき



に、シンナーや ベンジンなどの 薬品を使わない でください。

### ●カートリッジは精密機器/

落とすなどの強いショックを 与えないでくだ

さい。また、分 解は絶対にしな いでください。

カートリッジを保管するときは、



極端に暑いとこ ろや寒いところ、 湿気の多いとこ ろを避けてくだ さい

#### ●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明 るくし、なるべくテレビ画面か ら離れてください。また、健康 のため、1時間ごとに10~20分 の休憩をとり、疲れているとき や睡眠不足でのプレイは避けて ください。







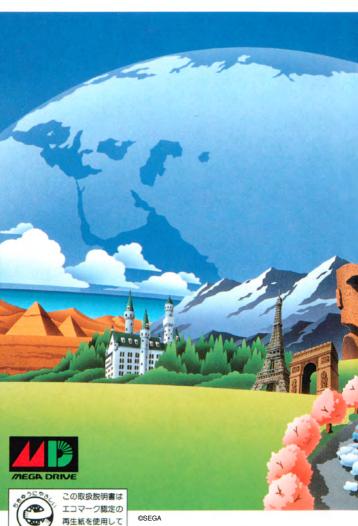
ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時 的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。 うした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してくだ さい。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲ ームをやめ、医師の診察を受けてください。

> メガドライブをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式 のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可 能性があるため、接続しないでください。

#### FOR SALE AND USE ONLY IN ASIA

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076/4,026,555; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan Nos. 1,632,396/82-205605 (Pending)

禁無断転載



G-4119

672-1809

株式 **セガ**・エンタープライゼス